

# Gerando Folha de Pagamento de Sócios e Autônomos


## 1º Passo) Verificar a parametrização no Cadastro

Acesse o menu **Manutenção > Sócios/Autônomos > Manutenção** e verifique:

O Hollerith Padrão que o sistema utilizará é o definido na aba **Dados Adicionais > Sub aba Informações para Cálculo:**



- Se for Sócio será PROLABORE:



- E se for Autônomo será AUTONOMO:

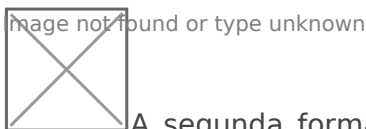


Ainda na aba **Dados Adicionais > Sub aba Informações para Cálculo informe o Valor Base:**



**OBS:** Na geração de holleriths de Autônomos o sistema oferece 2 formas de cálculo do evento e080 para pagamento dos valores devidos:

1) A primeira forma, é informar manualmente no Cadastro do Autônomo o valor a ser pago no campo correspondente, onde o valor informado será considerado automaticamente na geração do evento e080.



2) A segunda forma, há a necessidade da empresa estar definida no sistema Fiscal, e serem incluídas Notas de Serviço Tomados para o CPF/CNPJ do autônomo. Para isso, o autônomo deverá estar cadastrado como **Fornecedor no Sistema Fiscal** e no cadastro do Autônomo estar assinalado a opção '**Busca Informações de Remuneração lançadas no Fiscal para compor o total de rendimentos no mês**' na aba GPS/Sefip :

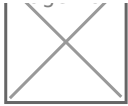


image 1682625725679.png

Mediante essa configuração no cadastro de Sócio/Autônomos, a existência de um fornecedor com o mesmo CPF/CNPJ cadastrado no sistema Fiscal, e as notas de Serviços Tomados com esse fornecedor, a geração do evento e080 irá buscar os valores lançados nas notas emitidas dentro do mês / ano de referência e somar como valor de pagamento ao autônomo.

## 2º Passo) Geração

Acesse o menu: **Movimentação > Rotinas Mensais > Holleriths Sócios/Autônomos**, selecionar o modo de geração desejado e em seguida clicar no botão Geração

image 1682625465437.png

Em seguida poderá imprimir os Holeriths e a Folha de Pagamento pelos ícones de atalho abaixo:

image.png

---

Revision #9

Created 18 April 2023 09:00:30 by ProjetosD

Updated 18 September 2024 19:06:59 by SuporteVR